



# Drošāka Interneta Diena

DROSSINTERNETS.LV



## KĀ IZMANTOT PREZENTĀCIJU “PRIVĀTA INFORMĀCIJA”

**Nodarbības tēma:** Privāta informācija.

**Vecumposms:** Sākumskolas skolēni.

**Nodarbības ilgums:** 40 minūtes.

**Nepieciešamie resursi:** Prezentācija, zemāk norādītie video, darba lapa pēc video “Nepļāpā lieku” noskatīšanās ([ej.uz/otrais\\_uzdevums](http://ej.uz/otrais_uzdevums)), sagatavotās lomas spēlei “Uzmini, kas ir šis svešinieks” (lomas - spēles uzdevuma aprakstā).

### Nodarbības gaita:

**2. slaidis** – *Kas ir privāta informācija?* Uzdodam skolēniem jautājumu, lai veicinātu ievad diskusiju.

**3. slaidis** – Piedāvāt skolēniem piemēru, ka paroles ir kā zobu birste – tā ir katram sava un ik pa laikam jāmaina.

**5. slaidis** – Filmiņa “Aitu dzīve – Nepļāpā lieku”. <https://www.youtube.com/watch?v=EYZ4WnDKK1s>

**7. slaidis** – Veicināt diskusiju ar dalībniekiem:

- 1) Kas ir privāta informācija un kāpēc to nedrīkst izpaust citiem?
- 2) Kā tu rīkojies, ja redzi, ka kāds klases biedrs neapdomīgi dalās ar privātu informāciju?
- 3) Kā pareizi rīkoties, ja saproti, ka esi neapdomīgi izpaudis privātu informāciju?

**8. slaidis** – Izdalīt skolēniem darba lapas, lai viņi katrs atbild uz 2.uzdevuma jautājumiem: ([ej.uz/otrais\\_uzdevums](http://ej.uz/otrais_uzdevums))

**No 9. – 17. slaidam** - Izrunāt skolēnu atbildes.

**18. slaidis** – Atkārtojiet, kas ir privāta informācija. Kā arī pārjautājiet, cik skolēni lieto platformu *Snapchat*. Atgādiniet, cik svarīgi ir to lietojot iestatījumos atzīmēt, ka svešinieki nevar redzēt lokāciju.

*(“Snap Map” privātuma iestatījumos atzīmēt “Ghost Mode” (Slēpt) vai atzīmēt tikai pašus tuvākos draugus “Select Friends” (Atzīmēt draugus), kuri var redzēt bērna atrašanās vietu).*

**19. slaidis** – Filmiņa “Aitu dzīve – Netīci svešiniekam” <https://www.youtube.com/watch?v=OOE38auoppI>

**20. slaidis Spēle “Uzmini, kas ir šis svešinieks!”**

**21. slaidis** – šis slaidis uz ekrāna, kamēr klasē tiek spēlēta spēle “Uzmini, kas ir svešinieks!”

**Spēles mērķis** – Atminēt, par ko uzdodas pārējie spēles dalībnieki.

**Spēles norise** - Katrs dalībnieks izlozē lomu un pārējiem spēles dalībniekiem to neatklāj. Lomas var arī atkārtoties. Tiek dotas 5 minūtes laika, lai katrs paspētu sagatavoties savai lomai, izdomātu, ko par sevi stāstīs citiem, kā arī spēles laukumā izlasītu pārējo dalībnieku lomas. Pēc sagatavošanās seko spēles galvenā daļa – 10 minūšu sarunas, kuru laikā skolēni brīvi pārvietojas pa klasi, sarunājas viens ar otru, uzdod jautājumus, taču nedrīkst tieši prasīt “Vai tu esi...?”. Jautājumiem ir jābūt uzvedinošiem “Ko tu ikdienā dari?”, “Vai tu esi sportists?” u. c. Noslēdzošā daļa – iegūtās informācijas analīze, prognozēšana. **Spēlē uzvar tas spēlētājs, kurš pareizi atmaskojis visvairāk dalībniekus.** Pēc spēles pārrunājiet spēles gaitu, secinājumus!

**Lomas:** Basketbolists Kristaps Porziņģis; Latvijas Valsts prezidents Edgars Rinkēvičs; Ziemassvētku vecītis; Lieldienu zaķis; Zobu feja; Dziedātājs Lauris Reiniks; Šreks; Komponists Raimonds Pauls; Latviešu hokejists; vārtsargs Artūrs Šilovs.

**22. slaidis** - Katrs dalībnieks izsakās, ko ir iemācījies šīs nodarbības laikā. Katrs skolēns pabeidz teikumu: “Vai tas nozīmē, ka tiešsaistē mēs nevaram draudzēties? Varam, bet...” .