



STUNDU PLĀNS BĒRNIEM NO 5-8 GADIEM

(no grāmatas „Vaifija skola” metodiskā materiāla)

1. UZDEVUMS „Es un mani draugi iepazīstam internetu!”

Mērķis	Pilnveidot datora lietošanas prasmes.
Dalībnieki	Ne mazāk kā četri bērni.
Spēles materiāli	Izdales materiāls, rakstāmpiederumi.
Spēles gaita	Spēles dalībniekiem tiek iedots izdales materiāls. Desmit minūšu laikā katram ir jāatrod bērni, kas atbilst katram apgalvojumam, un jāieraksta to vārdi (viens apgalvojums = viena bērna vārds).
Rezultāts	Uzvar dalībnieks, kas savācis visus prasītos autogrāfus. Ar iegūto informāciju bērni dalās, pastāstot par to citiem.

Mēs abi esam skatījušies animācijas filmas internetā. _____	Mēs abi lietojam draugiem.lv. _____	Mēs abi nekad neesam rakstījuši neko aizskarošu internetā. _____
Mēs abi nekad neesam teikuši datora paroles citiem. _____	Mēs abi nekad neesam atbildējuši uz svešu cilvēku vēstulēm internetā. _____	Mēs abi protam meklēt informāciju internetā. _____
Mums abiem mājās ir dators. _____	Mums abiem patīk strādāt ar datoru. _____	Mēs abi vēlamies iemācīties vēl daudz ko jaunu. _____
Mēs abi zinām, ka jāsaka vecākiem, ja parādās paziņojums, kuru mēs nesaprotam. _____	Mēs abi zinām, ka jāsaka vecākiem, ja mūs kāds svešs cilvēks internetā aicina ciemos vai uz tikšanos. _____	Mēs nekad nesūtām savas fotogrāfijas nepazīstamiem cilvēkiem. _____



2. UZDEVUMS „Atrodi 5 vārdus burtu režģī!”

Mērķis	Nostiprināt ar datoriku saistīto vārdu krājumu.
Dalībnieki	Piedalās neierobežots bērnu skaits.
Spēles materiāli	Vārdu režģis katram bērnam vai uz lielas lapas uzrakstīts vārdu režģis klases priekšā.
Spēles gaita	Dalībnieki meklē vārdu režģī paslēptos vārdus un pieraksta vai nosauc tos.
Rezultāts	Uzvar bērns, kurš visātrāk atrod visus vārdus.

P	E	L	E							
D	A	T	O	R	S					
V	A	D	S							
M	O	N	I	T	O	R	S			
K	L	A	V	I	A	T	Ū	R	A	

V	E	B	U	V	A	D	S
U	D	A	T	O	R	S	O
M	O	N	I	T	O	R	S
S	C	R	E	Ī	Z	Ž	Ū
P	E	L	E	Ū	T	Z	O
Ē	V	D	I	S	K	S	T
Š	B	Č	N	T	R	Č	O
T	A	U	S	T	I	Ņ	Š



3. UZDEVUMS „Emocijas internetā!”

Mērķis	Pilnveidot prasmi paust emocionālo attieksmi internetā
Dalībnieki	Ne mazāk kā seši bērni.
Spēles materiāli	Izdales materiāls.
Spēles gaita	Spēles dalībnieki sēž aplī un pulksteņrādītāja virzienā izvelk spēles kartīti, kurā minēta kāda emocija. Bērna uzdevums ir pateikt frāzi, ko viņš ierakstītu brīdī, kad tā justos. Bērna uzdevums ir pateikt frāzi, ko viņš ierakstītu internetā vai aizrakstītu kādam brīdī, kad tā justos. Citiem bērniem jāatmin, kā viņš jūtas. Frāzes var uzrakstīt bērniem priekšā, tad uzdevumu veikt ir vieglāk.
Rezultāts	Kurš bērns atmin, tas saka nākamo frāzi.

<p>SKUMJŠ / SKUMJA</p> 	<p>DUSMĪGS / DUSMĪGA</p> 
<p>LAIMĪGS / LAIMĪGA</p> 	<p>NIKNS / NIKNA</p> 
<p>PRIECĪGS / PRIECĪGA</p> 	<p>BĒDĪGS / BĒDĪGA</p> 